



REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL  
ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL

## Câmara Municipal de Estrela Velha

---

### INDICAÇÃO Nº 20, de 10 de setembro de 2021.

Oscar Eduardo Billig, vereador da Bancada do MDB, em conformidade com as disposições regimentais vigentes, PROPÕE ao Executivo Municipal, que estude a possibilidade de encaminhar para esta Casa Legislativa, Projeto de Lei criando o Título de Entidade Mãe, com suas respectivas normativas, para que então possa ser concedido o Título de “Entidade Mãe ao CTG Estrela do Pago”.

#### **Justificativa:**

O CTG Estrela do Pago fundado em 19 de julho de 1964.. localizado na Avenida Lauro Billig de Castilhos, centro de Estrela Velha, mesmo sendo uma entidade tradicionalista filiada ao MTG, está sempre cedendo seu espaço para diversas manifestações culturais, como exemplo: Mundo em dança, e eventos sociais públicos e particulares.

A entidade está profundamente vinculada ao processo de formação de Estrela Velha, foi em seu entorno que formou-se o vilarejo que deu origem ao nosso município. Foi sede da Administração Municipal durante o período de instalação do município de Estrela Velha, cede espaço para demais instituições do município, como por exemplo, a realização de cerimônias de conclusão das escolas localizadas na cidade, cede para o grupo de danças municipal Estrelas da Tradição.

Realiza um dos maiores eventos do município: O Rodeio Crioulo, já representou Estrela Velha em eventos de âmbito Estadual, como a Festa Campeira Estadual. É o local de grandes encontros sociais e realização de eventos do Município.

Com tudo isso é de extrema importância tanto o reconhecimento da entidade como “Entidade Mãe de Estrela Velha”, título além de honorífico, permitirá que o poder público municipal possa conceder subvenção social aos eventos típicos da entidade, além de auxiliar na sua manutenção, já que é “Mãe” de Estrela Velha.

Sala de Sessões Erno Billig, Câmara Municipal de Vereadores de Estrela Velha, 10 de setembro de 2021.

Oscar Eduardo Billig  
Vereador MDB.